

عملية التحليل: تجزئة المقدار الجبري الى بعض العوامل اي تحويله من متعدد الحدود الى حد واحد مثلا  $2a^2+b^2$  يمكن ان يكتب  $b(a+2b)$  وهذا مقدار جبري مكون من حاصل ضرب عاملين اي حد واحد فقط

انواع طرائق التحليل

أ- اخراج العوامل المشتركة بين الحدود:

$$1- 4a^2+2ab = 2a(2a+b) \quad , \quad 2- 3ax-ay+3bx-by = (3ax-ay)+(3bx-by) = a(3x-y) + b(3x-y) = (3x-y)(a+b)$$

ب- مربع كامل : و مربع ذو حدين اي مقدار جبري يكون مكون من ثلاث حدود وان يكون كل من حديه الاول والثالث مربعا كاملا وان يكون الحد الوسطي فيه مساويا لضعف حاصل ضرب جذري الحدين الاخرين مثلا

$$(a+b)^2 = a^2+2ab+b^2 \quad , \quad (a-b)^2 = a^2-2ab+b^2$$

ج- الفرق بين مربعين ومثل

$$a^2-b^2=(a+b)(a-b) \quad , \quad x^4-y^4=(x^2+y^2)(x^2-y^2) = (x^2+y^2)(x-y)(x+y)$$

فلاحظ ان  $x^2+y^2$  غير قابل للتحليل الى فرق مربعين

د-مجموع او الفرق بين مكعبين وامثله

$$x^3+y^3=(x+y)(x^2-xy+y^2) \quad , \quad x^3-y^3=(x-y)(x^2+xy+y^2) \quad ,$$

هـ - مربع الناقص : وذلك بأضافة وطرح المقدار الذي يحتاج اليه ليصبح مربعا كاملا على شرط ان يكون هذا النقص المضاف والمطروح مربعا كاملا حتى نحصل بذلك على فرق بين مربعين مثلا :

$$- 4X^4+3X^2Y^2+Y^4=4X^4+4X^2Y^2+Y^4-X^2Y^2+X^2Y^2 = 4X^4+4X^2Y^2+Y^4-X^2Y^2$$

$$=(2X^2+Y^2)^2 - X^2Y^2$$

$$- X^4+4X^2+3 = X^4+4X^2+3-1+1 = (X^2+2)^2 - 1 = (X^2+2) - 1 \{ (X^2+2) + 1 \} = (X^2+1)(X^2+3)$$
 ويمكن حله بطريقة التجربة

### طرائق حل المعادلات من الدرجة الثانية

وطرائق حل المعادلة من الدرجة الثانية هي [طريقة التحليل ، طريقة اكمال المربع ،طريقة الدستور ]

١- طريقة الدستور (القانون العام)

$$X = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$
 قانون الدستور

$b^2-4ac$  يسمى المقدار المميز وقرأ دلتا  $\Delta$  ، المعاملات  $a$   $b$   $c$  كميات حقيقية

- اذا كان  $b^2-4ac > 0$  الجذران حقيقيان وغير متساويان .اكتب المعادلة هنا
- اذا كان  $b^2-4ac < 0$  الجذران خاليان وغير متساويان وهذا يفيدنا في الحل
- اذا كان  $b^2-4ac = 0$  الجذران حقيقيان و متساويان

مثال:

$$- X-5X\frac{1}{2}+4=0 \quad , \quad X^2-3X+1=0 \quad , \quad X^2-4X+6=0 \quad , \quad X^2-4X-5=0 \quad , \quad X^2-4X+4=0$$

## الاسبوع الثاني

حل المعادلتين من الدرجة الاولى انيا وبيانيا

اولا/ انيا :

- يجب تساوي معاملات ل احد المتغيريين و عكس الاشارة

- عند ايجاد قيمة Xنعوضها في المعادلة ل ايجاد قيمة Y

- عند طلب التأكد من صحة الحل نأخذ القيمه ونعوضها في المعادلتين لتحقق نفس النتيجة

مثل

$$1) 3X-Y=6 \text{ -----}(1)$$

$$X-Y=4 \text{ -----}(2) \quad \text{نضرب معادلة رقم (٢) ب (-١)}$$

$$3X-Y=6 \text{ -----}(1)$$

$$-X+Y=-4 \text{ -----}(2)$$

$$2) \frac{1}{2}(X+2)-\frac{1}{3}(Y-2)=3 \text{ -----}(1) \quad \text{نضرب في (٦) العامل المشترك الاصغر}$$

$$\frac{1}{4}X+\frac{1}{2}Y=0 \text{ -----}(2) \quad \text{نضرب في (٤)}$$

\* يمكن حل المعادلات اعلاه بطريقة التعويض

مثل:

$$1) 2X+3Y=13 \text{ -----}(1)$$

$$3X-2Y=0 \text{ -----}(2) \quad \text{نأخذ معادلة (٢)}$$

$$3X=2Y \rightarrow X=2Y/3 \quad \text{نعوضها في معادلة (١)}$$

$$2) X-2Y=11 \text{ -----}(1)$$

$$2X-3Y=18 \text{ -----}(2)$$

$$3) 3X-4Y-12=0 \text{ -----}(1)$$

$$5X+2Y+6=0 \text{ -----}(2) \quad \text{مجموع الحل (0,-3)}$$

$$4) 0.1X-3Y=12 \text{ -----}(1)$$

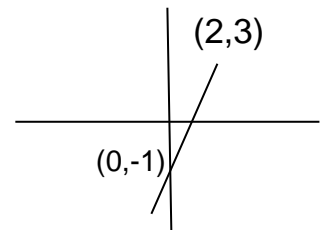
$$0.2X-4Y=24 \text{ -----}(2) \quad \text{تحل بالطرح وتغيير الاشارات}$$

ثانيا/ حل المعادلات بيانيا :

مثل

$$1) 2X-Y=1 \text{ ----} Y=2X-1 \text{ -----} \quad \text{نفرض قيمة } X(0) \quad Y=-1 \quad (0,-1)$$

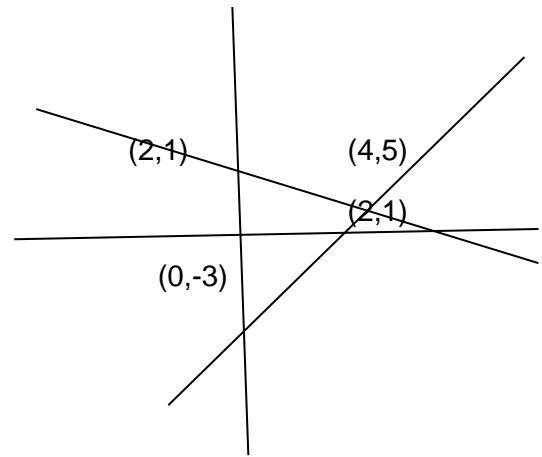
$$\text{نفرض قيمة } X(2) \quad Y=3 \quad (2,3)$$



$$2) Y=2X-3, X+2Y=4$$

$$Y=2X-3 \quad X=0 \quad Y=-3 \quad (0,-3) \quad X=4 \quad Y=5 \quad (4,5)$$

$$X+2Y=4 \quad Y=0 \quad X=4 \quad (4,0) \quad Y=1 \quad X=2 \quad (2,1)$$



مجموعة الحلول هو تقاطع الخطين

امثله

$$4X+3Y=17, 2X+3Y=13$$

**تعريف المحدد:** المحدد من الرتبة  $n \times n$  هو عدد حقيقي نتحصل عليه من المصفوفة المربعة وذلك باستخدام قواعد حسابية معينة نرمز له بالرمز  $\det(A)$

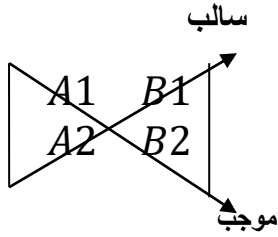
١- المحددات ، حل المعادلات الاتية باستخدام المحددات

تعريف عن المصفوفة :

نرمز للمصفوفة ب  $A = [a_{ij}]$  حيث  $i, j$  يشير الى الترتيب في المحدد الذي يظهر فيها العنصر ، حيث  $i$  تمثل رقم الصف ، و  $j$  تمثل رقم العمود] ويكتب المحددة ذات السعة  $n \times n$  بالصيغة الاتية

$$A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

حيث عدد الصفوف  $n$  وعدد الاعمده  $n$



### ١-١ المحددات الثنائية: Determinants of second order

عندما تكتب الكميات الأربع  $a_1, b_1, a_2, b_2$  على الصورة التالية:

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}$$

فإنه يقصد بذلك المقدار الجبري  $a_1b_2 - a_2b_1$  وتكتب هذه النتيجة على الصورة التالية:

$$D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = a_1b_2 - a_2b_1$$

ويسمى الطرف الأيسر لهذه المتساوية بالمحددة والطرف الأيمن بمفكوك المحددة، وتسمى الكميات  $a_1, b_1, a_2, b_2$  المرتبة كما هو موضح بالطرف الأيسر بعناصر أو مكونات المحددة. ولما كانت هذه المحددة تحتوى على صفين وعمودين فأنها تسمى بالمحددات ذات الرتبة الثانية

إوجد قيمة المحددة:

$$\begin{vmatrix} 2 & -8 \\ 4 & 5 \end{vmatrix}$$

الحل

$$\begin{vmatrix} 2 & -8 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} = 2 \times 5 - (-8 \times 4) = 10 - (-32) = 42$$

اثبت أن:

$$i \begin{vmatrix} \sin \theta & -\cos \theta \\ \cos \theta & \sin \theta \end{vmatrix} = 1$$

$$ii \begin{vmatrix} a-b & a \\ a & a+b \end{vmatrix} = -b^2$$

$$i \begin{vmatrix} \sin \theta & -\cos \theta \\ \cos \theta & \sin \theta \end{vmatrix} = \sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$$

$$ii \begin{vmatrix} a-b & a \\ a & a+b \end{vmatrix} = (a-b) \times (a+b) - a \times a \\ = a^2 - b^2 - a^2 = -b^2$$

## ٢-١ المحددات الثلاثية (ذات الرتبة الثالثة): Determinants of third order

على غرار ما سبق شرحه بالنسبة للمحددات الثانية فإنه إذا وضعت الكميات التسع على الصورة:

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

فإنه يقصد بذلك المقدار

$$a_1 \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} - b_1 \begin{vmatrix} a_2 & c_2 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} + c_1 \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix}$$

أي المقدار الجبري

$$a_1 (b_2 c_3 - b_3 c_2) - b_1 (a_2 c_3 - a_3 c_2) + c_1 (a_2 b_3 - a_3 b_2)$$

ويمكن ان نختار الصف الثاني والثالث للحل

ونظراً لاحتواء هذه المحددة على ثلاثة صفوف وثلاثة أعمدة فإنها تسمى بالمحددة الثلاثية أو ذات الرتبة الثالثة.. وتسمى الكميات التسع  $a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3, c_1, c_2, c_3$  بعناصر المحددة أو مكوناتها. ويلاحظ أنه يمكن فك المحددة باستخدام عناصر أو مكونات أي صف أو أي عمود مع مراعاة القاعدة التالية للإشارات:

$$\begin{vmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{vmatrix}$$

ومن الجدير بالذكر ملاحظة أن الإشارة المصاحبة للعنصر تتبع القاعدة  $(-1)^m$  حيث  $m$  هي مجموع رقمي الصف والعمود الموجود به العنصر.

\* ويمكن حسابها بطريقة أخرى

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} a1 & b1 & c1 & a1 & b1 \\ a2 & b2 & c2 & a2 & b2 \\ a3 & b3 & c3 & a3 & b3 \end{vmatrix}$$

$$=a_1 b_2 c_3 + b_1 c_2 a_3 + c_1 a_2 b_3 - a_3 b_2 c_1 - b_3 c_2 a_1 - c_3 a_2 b_1$$

مثال: إيجاد مفكوك المحددة الثلاثية التالية:

$$D = \begin{vmatrix} 3 & 4 & 1 \\ 5 & 7 & 2 \\ 1 & 2 & 9 \end{vmatrix}$$

الحل

يمكن فك هذه المحددة باستعمال أي صف أو أي عمود كما يأتي:

أولاً: باستعمال الصف الأول:

$$\begin{aligned} D &= 3(7 \times 9 - 2 \times 2) - 4(5 \times 9 - 2 \times 1) + 1(5 \times 2 - 7 \times 1) \\ &= 3(63 - 4) - 4(45 - 2) + 1(10 - 7) = 8 \end{aligned}$$

ثانياً: باستعمال الصف الثاني:

$$\begin{aligned} D &= -5(4 \times 9 - 1 \times 2) + 7(3 \times 9 - 1 \times 1) - 2(3 \times 2 - 4 \times 1) \\ &= -5(36 - 2) + 7(27 - 1) - 2(6 - 4) = 8 \end{aligned}$$

ثالثاً: باستعمال الصف الثالث:

$$\begin{aligned} D &= 1(4 \times 2 - 1 \times 7) - 2(3 \times 2 - 1 \times 5) + 9(3 \times 7 - 4 \times 5) \\ &= 1(8 - 7) - 2(6 - 5) + 9(21 - 20) = 8 \end{aligned}$$

رابعاً: باستعمال العمود الأول:

$$\begin{aligned} D &= 3(7 \times 9 - 2 \times 2) - 5(4 \times 9 - 1 \times 2) + 1(4 \times 2 - 1 \times 7) \\ &= 3(63 - 4) - 4(36 - 2) + 1(8 - 7) = 8 \end{aligned}$$

خامساً: باستعمال العمود الثاني:

$$\begin{aligned} D &= -4(5 \times 9 - 2 \times 1) + 7(3 \times 9 - 1 \times 1) - 2(3 \times 2 - 1 \times 5) \\ &= -4(45 - 2) + 7(27 - 1) - 2(6 - 5) = 8 \end{aligned}$$

سادساً: باستعمال العمود الثالث:

$$\begin{aligned} D &= 1(5 \times 2 - 7 \times 1) - 2(3 \times 2 - 4 \times 1) + 9(3 \times 7 - 4 \times 5) \\ &= 1(10 - 7) - 2(6 - 4) + 9(21 - 20) = 8 \end{aligned}$$

بملاحظة مفكوك أي محددة ثلاثية نجد أنها تحتوي على محددات أخرى من المرتبة الثانية ويطلق على هذه المحددات بالمحددات الصغرى للمحددة الأصلية. فإذا كانت المحددة الأصلية هي:

$$D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

فإن المحددة الصغرى الناتجة عن حذف العمود الأول والصف الأول (أي العمود والصف اللذان يلتقيان عند العنصر  $a_1$ ) تسمى المحددة الصغرى المناظرة للعنصر  $a_1$  ويرمز لها بالرمز  $A_1$  أي أن:

$$A_1 = \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

وبالمثل فالمحددة الصغرى للعنصر  $b_2$  والتي يرمز لها بالرمز  $B_2$  هي:

$$B_2 = \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

والمحددة الصغرى للعنصر  $c_3$  والتي يرمز لها بالرمز  $C_3$  هي:

$$C_3 = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \text{ وهكذا.....}$$

وباستخدام المحددات الصغرى يمكن كتابة مفكوك المحددة (D) بإحدى الصور الآتية:

$$D = a_1 A_1 - b_1 B_1 + c_1 C_1 \quad \text{باستخدام الصف الأول:}$$

$$D = a_2 A_2 + b_2 B_2 - c_2 C_2 \quad \text{باستخدام الصف الثاني:}$$

$$D = a_3 A_3 - b_3 B_3 + c_3 C_3 \quad \text{باستخدام الصف الثالث:}$$

$$D = a_1 A_1 - a_1 A_1 + a_3 A_3 \quad \text{باستخدام العمود الأول:}$$

$$D = b_1 B_1 + b_2 B_2 - b_3 B_3 \quad \text{باستخدام العمود الثاني:}$$

$$D = c_1 C_1 - c_2 C_2 + c_3 C_3 \quad \text{باستخدام العمود الثالث:}$$

ويتضح من ذلك أنه يمكن إيجاد مفكوك المحددة باستخدام عناصر أي صف أو أي عمود ويكون معامل كل عنصر هو المحددة الصغرى المناظرة لهذا العنصر مسبوقة بإشارة + أو - حسب قاعدة الإشارات السابق شرحها والتي ترتبط بوضع العنصر في المحددة حسب القاعدة  $(-1)^m$  حيث  $m$  هي مجموع رتبتي الصف والعمود اللذان يلتقيان عند هذا العنصر.

مثال : إيجاد مفكوك المحددة:

$$D = \begin{vmatrix} 3 & 4 & 1 \\ 0 & 7 & 6 \\ 2 & 5 & 9 \end{vmatrix}$$

الحل

باستخدام العمود الأول:

$$D = 3 \begin{vmatrix} 7 & 6 \\ 5 & 9 \end{vmatrix} - 0 \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 5 & 9 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 7 & 6 \end{vmatrix}$$

$$= 3(63 - 30) - 0(36 - 5) + 2(24 - 7) = 133$$

باستخدام الصف الأول:

$$D = 3 \begin{vmatrix} 7 & 6 \\ 5 & 9 \end{vmatrix} - 4 \begin{vmatrix} 0 & 6 \\ 2 & 9 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 0 & 7 \\ 2 & 5 \end{vmatrix}$$

$$= 3(63 - 30) - 4(0 - 12) + 1(0 - 14) = 133$$

وهكذا باستخدام أي صف أو أي عمود يمكن الوصول إلى نفس النتيجة.

ويمكن الحصول على مفكوك محددة الرتبة الثالثة كما هو موضح في الشكل التالي، وفيه تكرر كتابة العمودين الأول والثاني إلى يمين العمود الثالث ثم نضرب الأعداد في اتجاه الأسهم الموضحة ونأخذ الناتج بإشارته إن كان السهم متجهاً من اليسار إلى اليمين أو بإشارة مخالفة إن كان السهم متجهاً من اليمين إلى اليسار وتجمع هذه النواتج.

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & a_3 & b_3 \end{vmatrix}$$

مثال: إيجاد حل المحددة الآتية:

$$D = \begin{vmatrix} 3 & 4 & 1 \\ 0 & 7 & 6 \\ 2 & 5 & 9 \end{vmatrix}$$

الحل

$$\begin{vmatrix} 3 & 4 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 7 & 6 & 0 & 7 \\ 2 & 5 & 9 & 2 & 5 \end{vmatrix}$$

$$= ((3 \times 7 \times 9) + (4 \times 6 \times 2) + (1 \times 0 \times 5))$$

$$- ((1 \times 7 \times 2) + (3 \times 6 \times 5) + 4 \times 0 \times 9)$$

$$= (189 + 48 + 0) - (14 + 90 + 0) = 237 - 104 = 133$$

٤-١ خواص الأساسية للمحددات :

أولاً: إذا بدلت الصفوف بالأعمدة في أي محددة فإن قيمة المحددة لا تتغير.

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$



لما كانت مكونات محددة الطرف الأيسر هي نفس مكونات محددة الطرف الأيمن، وبناءً على القاعدة القائلة بإمكان فك أي محددة باستخدام أي صف أو أي عمود فيها فإنه يمكن فك محددة الطرف الأيسر باستخدام الصف الأول ومحددة الطرف الأيمن باستخدام العمود الأول وبهذا نصل إلى المطلوب وهو تساوي قيمة المحددتين.

ثانياً: إذا أستبدل صف مكان صف أو عمود مكان عمود فإن إشارة هذه المحددة تتغير ولا تتغير قيمتها:

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} a_2 & b_2 & c_2 \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

ونصل للمطلوب إثباته إذا تم فك محددة الطرف الأيسر باستخدام الصف الأول ومحددة الطرف الأيمن باستخدام الصف الثاني.

ثالثاً: تنعدم المحددة إذا تتطابق صفين أو عمودين فيها:

$$D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

فلو فرضنا أن قيمة المحددة تساوي (D) باستخدام الخاصية السابقة واستبدال الصفين المتساويين (أو العمودين المتساويين) بعضهما ببعض فإن إشارة المحددة تتغير ولا تتغير قيمتها.

$$\therefore D = -D$$

$$\therefore 2D = 0$$

$$\therefore D = 0$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 5 \\ 3 & 6 & 7 \end{vmatrix} = 0$$

رابعاً: إذا ضربت عناصر أي صف أو عمود في مقدار ثابت (معامل ما) فإن هذا يعني أن قيمة المحددة قد ضربت في نفس المقدار أو نفس المعامل كما يلي:

$$\begin{vmatrix} fa_1 & fb_1 & fc_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = f \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

بفك الطرف الأيسر نجد أنه يساوي:

$$fa_1A_1 - fb_1B_1 + fc_1C_1 = f(a_1A_1 - b_1B_1 + c_1C_1)$$

وهذا يساوي الطرف الأيمن.

ويمكن استخدام هذه الخاصية في تبسيط حل بعض المحددات كما في المثال التالي:

$$\begin{vmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 16 & 16 & 8 \\ 3 & 0 & -3 \end{vmatrix} = 8 \times 3 \begin{vmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix}$$

$$= 8 \times 3 \times 2 \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = 240$$

$$\begin{vmatrix} 5 & 4 & 3 \\ 10 & 0 & 1 \\ 0 & 20 & 5 \end{vmatrix} = 5 \times 4 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 5 & 5 \end{vmatrix}$$

$$= 5 \times 4 \times 5 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 300$$

\* حاصل ضرب مصفوفتين مربعيتين هو حاصل ضرب محديهما

\* مقلوب مصفوفة مربعة A هو المصفوفة المربعة  $A^{-1}$  - ان وجدت - بحيث حاصل ضربهما هو المصفوفة الموحدة اي ان

$$AA^{-1} = A^{-1}A = I$$

سننترق في هذا المستوى الى مقلوب المصفوفة  $2 \times 2$  فقط

\* اذا كان محدد مصفوفة مربعة A لا يساوي صفرًا فأنها تقبل مقلوبا وحيدا

اذا كانت a و b و c و d اربعة اعداد حقيقية بحيث  $\det A = ad - bc \neq 0$  لا يساوي صفرًا فأن

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}^{-1} = \frac{\begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}}{ad - bc} = \frac{\begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}}{\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}}$$

اي ان هذا القانون يسمح لنا بحساب مقلوب مصفوفة  $2 \times 2$  عندما يكون محدها لا يساوي صفر

مثال : احسب مقلوب المصفوفات :

$$A = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} \quad B = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \quad C = \begin{vmatrix} 2 & -6 \\ 1 & 3 \end{vmatrix}$$

المحدد A لا يساوي صفر

$$A = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = \frac{\begin{pmatrix} 0 & -(-1) \\ -2 & 3 \end{pmatrix}}{\begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix}} = \frac{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}}{2} = \begin{pmatrix} 0 & 0.5 \\ -1 & 1.5 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \frac{\begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix}} = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1.5 & -0.5 \end{pmatrix}$$

محدد المصفوفة C يساوي الصفر انن لا يوجد مقلوب

حاصل ضرب مصفوفة : حاصل ضرب صف في عمود له نفس عدد العناصر يساوي مجموع حاصل ضرب كل عنصر من الصف في العنصر الموافق له من العمود

leg :

$$1- a = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 0.3 \\ 1 & 1 & 4 & 10 \end{pmatrix} b = \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = a * b = (1 * -3) + (-2 * 1) + (0 * 4) + (0.3 * 10) = -3 -2 + 0 + 3 = -2$$

$$2- A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 4 & 10 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

لا يمكن حسابها لان عدد عناصر الصف لايساوي العمود

- حاصل ضرب مصفوفتين

حاصل ضرب مصفوفه من الرتبة  $M * K$  في مصفوفه من الرتبة  $K * N$  (اي ان عدد الاعمدة للمصفوفة الاولى يساوي عدد الصفوف للمصفوفة الثانية) هو مصفوفة من الرتبة  $M * N$  وكل عنصر من عناصرها هو حاصل ضرب الصف الموافق له من المصفوفه الاولى في العمود الموافق له من المصفوفه الثانية

مثل

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 5 & -1 & 3 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \\ 3 & -2 \end{pmatrix} C = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 30 \\ 15 & 0 & -12 \\ 23 & 3 & 6 \end{pmatrix}$$

جد  $A * B, B * A, B * C$

## ٥-١ استخدام المحددات في حل المعادلات

أ- حل معادلتين خطيتين في مجهولين

$$a_1 x + b_1 y = c_1$$

نعلم أنه لحل المعادلتين

$$a_2 x + b_2 y = c_2$$

نقوم بحذف  $y$  من المعادلتين للحصول على قيمة  $x$  ثم نحذف  $x$  بينهما للحصول على  $y$  ، ويكون حل المعادلتين هو:

$$x = \frac{c_1 b_2 - c_2 b_1}{a_1 b_2 - a_2 b_1} \quad y = \frac{a_1 c_2 - a_2 c_1}{a_1 b_2 - a_2 b_1}$$

وباستخدام المحددات يمكن كتابة الحل العام للمعادلتين الخطيتين على الصورة التالية:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}} \quad y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}}$$

هذا بشرط أن محدد المقام لا يساوي صفر، أي أن المقدار الجبري  $a_1 b_2 - a_2 b_1 \neq 0$  وهذا الحل العام يمكن كتابته أيضاً على الصورة:

$$\frac{x}{\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}} = \frac{y}{\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}} = \frac{1}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}}$$

$$\text{or } \frac{x}{D_x} = \frac{y}{D_y} = \frac{1}{D}$$

وتسمى هذه الطريقة في حل المعادلات الخطية بقاعدة كرامر وتحصل على المحددة  $D_x$  من المحددة  $D$  (محددة المعاملات) بوضع الحدود المطلقة مكان عناصر العمود الأول (معاملات  $x$ ) وبالمثل نحصل على المحددة  $D_y$  بوضع الحدود المطلقة مكان عناصر العمود الثاني (معاملات  $y$ ).

مثال : إوجد باستخدام المحددات حل المعادلتين:

$$3x - 2y = 8$$

$$-5x + 4y = -3$$

الحل

المطلوب نحصل عليه من العلاقتين:

$$\frac{x}{\begin{vmatrix} 8 & -2 \\ -3 & 4 \end{vmatrix}} = \frac{y}{\begin{vmatrix} 3 & 8 \\ -5 & -3 \end{vmatrix}} = \frac{1}{\begin{vmatrix} 3 & -2 \\ -5 & 4 \end{vmatrix}}$$

$$\frac{x}{((8 \times 4) - (-3 \times -2))} = \frac{y}{((3 \times -3) - (-5 \times 8))}$$

$$= \frac{1}{((3 \times 4) - (-5 \times -2))}$$

$$\frac{x}{26} = \frac{y}{31} = \frac{1}{2}$$

$$\therefore x = 13 \leftrightarrow y = 15\frac{1}{2}$$

ب- حل ثلاث معادلات خطية في ثلاث مجاهيل:

نفرض أن لدينا المعادلات الآتية:

$$a_1x + b_1y + c_1z = d_1$$

$$a_2x + b_2y + c_2z = d_2$$

$$a_3x + b_3y + c_3z = d_3$$

فإذا رمزنا لمحددة المعادلات بالرمز  $D$  وهي الناتجة عن كتابة معاملات  $x, y, z$  في المعادلات الثلاث على صورة محددة فتكون  $A_1, A_2, A_3$  هي المحددات الصغرى لعناصر العمود الأول في المحددة  $D$ .

$$D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

وبضرب المعادلة الأولى في  $A_1$  والثانية في  $A_2$  والثالثة في  $A_3$  والجمع ينتج أن:

$$(a_1A_1 - a_2A_2 + a_3A_3)x + (b_1A_1 - b_2A_2 + b_3A_3)y$$

$$+ (c_1A_1 - c_2A_2 + c_3A_3)z = d_1A_1 - d_2A_2 + d_3A_3$$

ومن السهل إثبات أن معاملي  $y, z$  عبارة عن محددات تساوي الصفر وأن معامل  $x$  هو المحددة  $D$ .

$$\therefore x \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = d_1 A_1 - d_2 A_2 + d_3 A_3 = \begin{vmatrix} d_1 & b_1 & c_1 \\ d_2 & b_2 & c_2 \\ d_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

ومن السهل ملاحظة أن المحددة الأخيرة هي نفس المحددة  $D$  بعد استبدال معاملات  $x$  في المعادلات الثلاثة بمقادير الطرف الأيمن وهي  $d_1, d_2, d_3$  ويمكن أن نرسم لهذه المحددة بالرمز  $Dx$  وبذلك يكون:

$$x.D = Dx \quad \therefore x = \frac{Dx}{D}$$

وبالمثل فإن:

$$y = \frac{Dy}{D}, z = \frac{Dz}{D}$$

$$\therefore \frac{x}{Dx} = \frac{y}{Dy} = \frac{z}{Dz} = \frac{1}{D}$$

هذا القانون

$$\begin{array}{c} x \\ d_1 \quad b_1 \quad c_1 \\ d_2 \quad b_2 \quad c_2 \\ d_3 \quad b_3 \quad c_3 \end{array} = \begin{array}{c} y \\ a_1 \quad d_1 \quad c_1 \\ a_2 \quad d_2 \quad c_2 \\ a_3 \quad d_3 \quad c_3 \end{array} = \begin{array}{c} z \\ a_1 \quad b_1 \quad d_1 \\ a_2 \quad b_2 \quad d_2 \\ a_3 \quad b_3 \quad d_3 \end{array} = \begin{array}{c} 1 \\ a_1 \quad b_1 \quad c_1 \\ a_2 \quad b_2 \quad c_2 \\ a_3 \quad b_3 \quad c_3 \end{array}$$

أي أن:

ويلاحظ أن المحددة الأولى المكتوبة في مقام  $x$  ناتجة عن محددة المعاملات باستبدال معاملات  $x$  في المعادلات الثلاث بمقادير الطرف الأيمن وهي  $d_1, d_2, d_3$  كذلك المحددة الثانية المكتوبة في مقام  $y$  فإنها تنتج من استبدال معاملات  $y$  في المعادلات الثلاث بالمقادير  $d_1, d_2, d_3$  وبالمثل في المحددة الثالثة المكتوبة في مقام  $z$  فإنها تنتج من استبدال معاملات  $z$  في المعادلات الثلاث بالمقادير  $d_1, d_2, d_3$  ويمكن تعميم هذه الطريقة في حل المعادلات الخطية لأي عدد من المجاهيل بشرط وجود حل مشترك لهما أي أن محددة المعاملات لا تساوى صفرًا.

مثال: إيجاد الحل المشترك للمعادلات الآتية:

$$2x + 3y + z = 12$$

$$4x + 6y - z = 9$$

$$x + 2y - 3z = -3$$

الحل

نحسب محددة المعاملات  $D$  كالآتي:

$$\text{هذا اهم شي } D = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 4 & 6 & -1 \\ 1 & 2 & -3 \end{vmatrix} = 2(-18 + 2) - 3(-12 + 1) + 1(8 - 6) = 3$$

أي أن محددة المعاملات لا تساوى صفرًا وبذلك يكون للمعادلات الثلاثة حل مشترك.

$$\therefore \frac{x}{Dx} = \frac{y}{Dy} = \frac{z}{Dz} = \frac{1}{D}$$

$$\frac{x}{\begin{vmatrix} 12 & 3 & 1 \\ 9 & 6 & -1 \\ -3 & 2 & -3 \end{vmatrix}} = \frac{y}{\begin{vmatrix} 2 & 12 & 1 \\ 4 & 9 & -1 \\ 1 & -3 & -3 \end{vmatrix}} = \frac{z}{\begin{vmatrix} 2 & 3 & 12 \\ 4 & 6 & 9 \\ 1 & 2 & -3 \end{vmatrix}} = \frac{1}{\begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 4 & 6 & -1 \\ 1 & 2 & -3 \end{vmatrix}}$$

$$\therefore \frac{x}{-66} = \frac{y}{51} = \frac{z}{15} = \frac{1}{3}$$

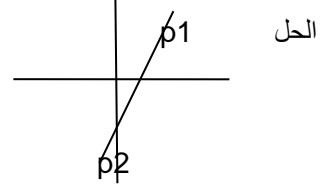
$$\therefore x = \frac{-66}{3} = -22 \quad y = \frac{51}{3} = 17 \quad z = \frac{15}{3} = 5$$

معادلة المستقيم

١- ايجاد طول قطعة مستقيم بين نقطتين :

$$l = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

مثال: جد طول قطعة المستقيم الذي يصل نقطتين  $p_1(7,6)$  ,  $p_2(-1,-9)$



$$l = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} = \sqrt{(-1 - 7)^2 + (-9 - 6)^2} = \sqrt{-8^2 + 15^2} = 289 = 17$$

٢- ايجاد نقطة تقسيم قطعة مستقيم بنسبة معينة  $m/n$

$$X = \frac{mx_2 + nx_1}{m+n} \quad y = \frac{my_2 + ny_1}{m+n}$$

\* كحالة خاصة اذا كانت  $m=n$  ينتج  $y = \frac{my_2 - ny_1}{m+n}$

اذن  $x = \frac{x_1 + x_2}{2}$  ,  $y = \frac{y_1 + y_2}{2}$  وتسمى نقطة التنصيف  $(x,y)$

مثال: اذا انطلق جسم من النقطة  $p_1(-1,2)$  الى النقطة  $p_2(2,-2)$  على خط مستقيم جد مقدار التغير  $\Delta X, \Delta y$  ثم جد طول المستقيم  $p_1 p_2$

الحل :

$$\Delta X = x_2 - x_1 = 2 - (-1) = 3 \quad \Delta y = y_2 - y_1 = -2 - 2 = -4$$

$$l = \sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y)^2} = 5$$

مثال: اذا انطلق جسم من النقطة  $A(-2,3)$  وطراً على احداثية التزايد  $\Delta X=5, \Delta y=-6$  فما موضع  $X$  الجديد

الحل:

$$\Delta x = x_2 - x_1 \quad \dots \quad 5 = x_2 + 2 \quad \dots \quad x_2 = 3$$

$$\Delta y = y_2 - y_1 \quad \dots \quad -6 = y_2 - 3 \quad \dots \quad y_2 = -3$$

اذن احداثيات الموضع الجديد هي  $(3,-3)$

مثال: جد احداثيات منتصف قطعة المستقيم الواصل بين  $p_1(-2,4)$  ,  $p_2(6,-8)$

الحل:  $m=n$  بسبب  $y = \frac{my_2 - ny_1}{m+n}$  اذن

$$x = \frac{-2 + 6}{2} = 2 \quad , \quad y = \frac{4 + (-8)}{2} = -2$$

تمارين:

١- جد اطوال المستقيمات الواصلة بين كل نقطتين مما يأتي :

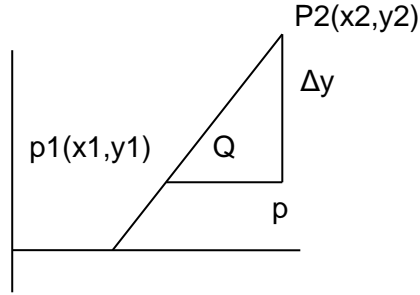
$$a-(2,3) , (5,7) \quad b-(-1,-5), (7,10)$$

٢- جد احداثيات نقطة تقسيم كلا من المستقيمتين الاتية بالنسبة المعطاة ازاء كل منهم

$$a-(2,5), (8,11) \quad 1/2 \quad b-(-1,4), (7,-4) \quad 3/5$$

٣- ميل المستقيم :

ليكن L مستقيما غير مواز للمحور y ولتكن P1,P2 نقطتين مختلفتين عليه كما في الشكل



$$\text{slope } (m) = \begin{cases} \text{PP2 الصعود الرأس} \\ \text{PP1 الانتقال الافقي} \end{cases}$$

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

ويكتب ميل المستقيم بالقانون الاتي :  $m = \tan \Phi$

عند استخراج ميل المستقيم يجب مراعاة النقاط التالية (حالات ميل المستقيم)

١- يكون ميل المستقيم صفرا اذا كان المستقيم L موازيا لمحور السينات اي  $m = \tan \Phi = \tan 0 = 0$

٢- ميل المستقيم الموازي لمحور الصادات يساوي مالا نهاية اي ان المستقيم L يصنع زاوية  $90^\circ$  مع محور X الموجب  $m = \tan 90 = \infty$

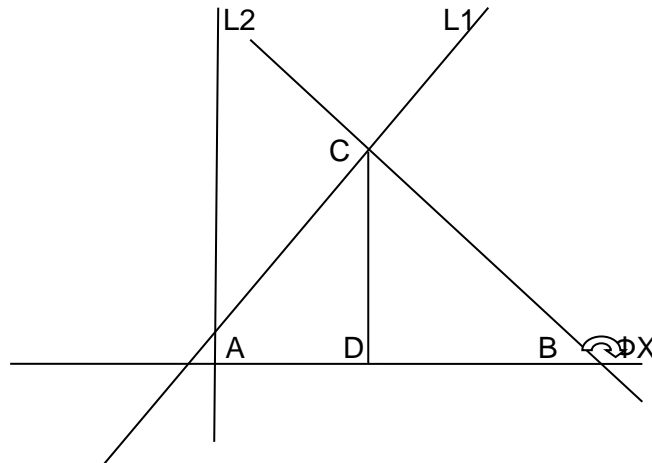
٣- يكون ميل المستقيم موجب اذا كان المستقيم L يصنع زاوية حادة مع محور X (محور السينات)

٤- يكون ميل المستقيم سالبا اذا كان المستقيم L يصنع زاوية اكبر من  $90^\circ$  مع محور السينات الموجب

٥- تكون المستقيمتان L1, L2 متوازيين اذا واذا فقط  $m_1 = m_2$

٤- المستقيمتان المتعامدة

لو فرضنا المستقيمين L1, L2 في الشكل متقاطعان بزاوية قائمة



$$M_1 = CD/AB$$

لان الزاوية منفرجة  $M_2 = -(CD/DB)$

في المثلثين ADC, CDB متشابهان



$$\frac{CD}{AB} = \frac{DB}{CD} \quad m_2 = (-1/m_1)$$

٥- معادلات الخط المستقيم

- معادلة المستقيم بدلالة الميل ونقطة

ميل المستقيم  $y - y_1 = m(x - x_1)$

$$M = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \quad \text{معادلة المستقيم}$$

- معادلة المستقيم بدلالة نقطتين

$$\frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{x - x_1}$$

- معادلة المستقيم بدلالة  $m$ ,  $b$  حيث  $m$  الميل و  $b$  المقطع الصادي

$$Y = mx + b$$

مثال: جد معادلة المستقيم العمودي على المستقيم  $2x - 3y = 6$  والمار بالنقطة  $(5, -3)$ .

$$y = mx + c$$

الحل: المعادلة العامة للمستقيم بدلالة الميل

$$3y = 2x - 6 \quad \text{---} \quad y = \frac{2}{3}x - \frac{6}{3} \quad \text{---} \quad m = 2/3$$

$$-3/2 = 1/m = \text{ميل العمود}$$

اذن معادلة المستقيم المار بنقطة و علم ميله  $y - y_1 = m(x - x_1)$

$$y + 3 = -3/2(x - 5) \quad \text{---} \quad 3x + 2y - 9 =$$

مثال: جد معادلة المستقيم المار بالنقطة  $(2, 3)$  ويصنع زاوية قدرها  $135^\circ$  مع محور X

$$m = \tan \Phi \quad \text{الحل:}$$

$$m = \tan 135$$

$$m = \tan(180 - 45) = -\tan 45$$

$$m = -1$$

اذن معادلة المستقيم  $y - 3 = -1(x - 2)$

$$y + x - 5 = 0$$

مثال: ماهي زاوية ميل المستقيم  $2x + y = 4$

الحل: نكتب المعادلة بصيغة  $y = -2x + 4$

$$m = \tan \Phi \quad \text{---} \quad \Phi = \tan^{-1} m$$

$$\Phi = \tan^{-1} (-2) = -63$$

مثال: جد ميل ومحل نقطة تقاطع المستقيم  $3x - 2y = 12$  مع محور السينات ومحور الصادات

الحل:  $y = mx + b$  نكتب المعادلة مثل الصيغة

$$2y=3x-12 \text{----} y=3/2x-6$$

$$m=3/2 \text{ اذن}$$

مقدار القطع مع محور الصادات -6 بجعل  $x=0$  النقطة  $(0,-6)$

مقدار القطع مع محور السينات 4 النقطة  $(4,0)$

مثال: اوجد ميل المستقيم  $2x+3y=5$  وما يقطعه من محور  $y$

الحل: بالمقارنة مع المعادلة  $y=mx+b$

$$y=(-2/3)x+5/3$$

$$m=-2/3, b=5/3$$

\*يمكن ايجاد الصف العمودي بين نقطة ومستقيم باستخدام القانون  $d = \frac{|Ax_1+By_1+c|}{\sqrt{A^2+B^2}}$

مثال: جد بعد النقطة  $A(-1,0)$  عن المستقيم  $2x+3y=5$

$$d = \frac{|2(-1)+(3)(0)-5|}{\sqrt{4+9}} = \frac{|-7|}{\sqrt{13}} = \frac{7}{\sqrt{13}}$$

\*تمارين ص ١٢٣

- معادلة المستقيم باستخدام المحدد

لايجاد معادلة المستقيم يمر بنقطتين  $(x_1,y_1), (x_2,y_2)$  نقوم بحل المحدد

$$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

مثال: جد معادلة المستقيم المار بالنقطتين  $(-3,5), (6,-4)$

$$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ -3 & 5 & 1 \\ 6 & -4 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{الحل:}$$

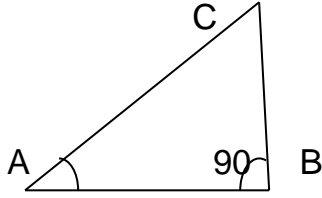
$$=x+y-1=0$$

## الاسبوع السادس: المثلثات , بعض القوانين المهمة في النسب المثلثية

\*في المثلث ثلاثة اضلاع وثلاث زوايا ومجموع الزوايا يساوي 180 , في المثلث القائم الزاوية احدى الزوايا 90 ومجموع الزاويتين الاخرتين مجموعهما 90

نظرية فيثاغورس: في مثلث قائم الزاوية يكون مجموع مربعي طولي الضلعين المحاذيين للزاوية القائمة يساوي مربع طول الوتر

$$/ac^2=/ab^2 +/ bc^2$$



١-الضلع CA المقابل للزاوية B يسمى الوتر

٢-الضلع AB المقابل للزاوية C

٣-الضلع BC المقابل للزاوية A

جا A ---- جيب الزاوية a ----  $\sin a = \frac{bc}{ac}$

جتا A ---- جيب تمام الزاوية a ----  $\cos a = \frac{ab}{ac}$

ظا A ---- ظل الزاوية a ----  $\tan a = \frac{cb}{ab}$

ظتا A ---- ظل تمام الزاوية b ----  $\cot b = \frac{ab}{cb}$

قا A ---- قاطع الزاوية b ----  $\sec b = \frac{ac}{bc}$

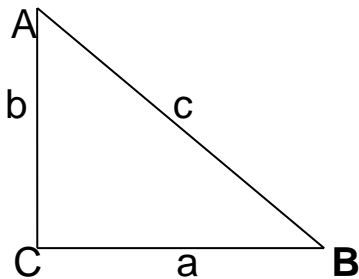
قتا B ---- قاطع تمام الزاوية b ----  $\csc b = \frac{ac}{bc}$

$$\sin a = \frac{bc}{ac} \quad \cos a = \frac{ab}{ac} \quad \tan a = \frac{cb}{ab} \quad \cot a = \frac{ab}{cb} \quad \sec a = \frac{ac}{ab} \quad \csc a = \frac{ac}{bc}$$

### العلاقات بين النسب المثلثية:

$$\sin a \cdot \cos a = 1 \quad , \quad \cos a \cdot \sec a = 1 \quad , \quad \tan a \cdot \cot a = 1 \quad , \quad \tan a = \frac{\sin a}{\cos a} \quad , \quad \cot a = \frac{\cos a}{\sin a}$$

### الزاوية المتممة:



في المثلث ABC القائم الزاوية في c و ( $\angle A + \angle B = 90$ ) ، مجموع الزوايا الداخلية للمثلث تساوي 180

الزاوية B تتمم الزاوية A و بالعكس ، الزاوية A تتمم الزاوية B لانهما مجموع الزوايا 90

$$\sin B = b/c = \cos A = \cos (90-B) \quad , \quad \cos B = a/c = \sin A = \sin (90-B)$$

$$\tan B = b/a = \cot A = \cot (90-B) \quad , \quad \cot B = a/b = \tan A = \tan (90-B)$$

$$\sec B = c/a = \csc A = \csc (90-B) \quad , \quad \csc B = c/b = \sec A = \sec (90-B)$$

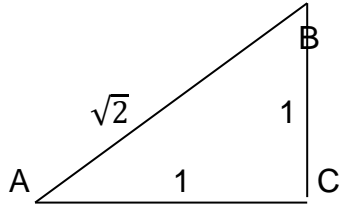
ومن هذا يمكن تمثيل اي نسبة مثلثية بدلالة تمامها

$$\sin 30 = \cos 60 \quad , \quad \sec 30 = \csc 60 \quad , \quad \tan 42 = \cot 48$$

## النسبة المثلثية لزوايا خاصة

الزوايا الخاصة هي ( صفر ، 30 ، 45 ، 60 ، 90 )

- الزاوية 45



لاحظ النسب

$$\sin 45 = 1/\sqrt{2} \quad , \cos 45 = 1/\sqrt{2} \quad , \tan 45 = 1$$

$$\cot 45 = 1 \quad , \sec 45 = \sqrt{2} \quad , \operatorname{cosec} 45 = \sqrt{2}$$

- الزاوية 30-60

$$\sin 30 = 1/2 = \cos 60 \quad , \cos 30 = \frac{\sqrt{3}}{2} = \sin 60 \quad , \tan 30 = 1/\sqrt{3} = \cot 60$$

- الزاوية ( 0-90 )

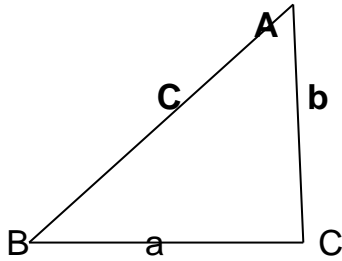
$$\sin 0 = 0 \quad , \cos 0 = 1 \quad , \cot 0 = \infty \quad \tan 0 = 0 \quad , \sec 0 = 1 \quad , \operatorname{cosec} 0 = \infty$$

$$\sin 90 = 1 \quad , \cos 90 = 0 \quad , \tan 90 = \infty \quad , \cot 90 = 0 \quad , \sec 90 = \infty \quad , \operatorname{cosec} 90 = 1$$

مثال : جد ناتج ما يأتي بتعويض قيم النسب المثلثية فيما يأتي : ص ٣١

$$5\cos 60 - 3\sin 30 + 2\tan 45 \quad , \quad 7\tan 30 - \cot 45 + \cos 0 - 7\cot 60$$

مساحة المثلث القائم الزاوية :



في المثلث ABC القائم الزاوية في C اذا فرضنا الضلع AC=b والضلع AB=c والضلع BC=a والمساحة K

$$1-K=1/2 ab=1/2 ac \cos A =1/2bc \sin A$$

$$2-K=b^2 \tan A=1/2a^2 \tan B$$

$$3-K=1/2C^2 \sin A \cos A =1/2 C^2 \sin B \cos B$$

القوانين

مثال : جد مساحة المثلث القائم الزاوية الذي فيه وتر يساوي ٢٠ وحدة طول احدى زواياها الحادة تساوي 60 درجة

الحل

$$K=1/2 C^2 \sin A \cos A =1/2(20)^2 \cdot \sin 60 \cdot \cos 60 =50\sqrt{3}$$

$$\sin^2\Phi + \cos^2\Phi = 1 \text{ -----(1)}$$

$$\tan^2\Phi + 1 = \sec^2\Phi \text{ -----(2)}$$

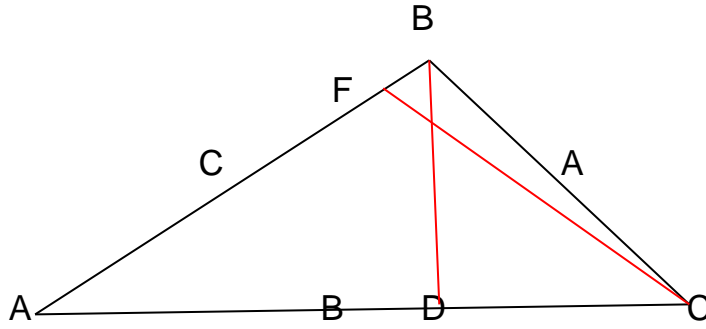
بعض القوانين المستخدمة في حل المثلثات:

- قانون الجيب

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$$

قانون الجيب تمام

$$\cos A = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}, \quad \cos B = \frac{a^2 + c^2 - b^2}{2ac}, \quad \cos C = \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2ab}$$



يمكن حل المثلث بأنزال عمود من احد رؤوسه على الضلع المقابل له لكي نحصل على مثلثات قائمة الزوايا ونستخدم القوانين السابقه في حلها

في المثلث ABD نستنتج ان  $\sin A = BD/AB$  ويؤدي ان  $(BD = AB \sin A)$

وفي المثلث BDC نستنتج  $\sin c = BD/BC$  ويؤدي الى ان  $(BD = BC \sin c)$  ومن المعادلتين نستنتج

$AB \sin A = BC \sin c$  ويؤدي الى  $\frac{BC}{\sin A} = \frac{AB}{\sin c}$  اي ان  $\frac{A}{\sin A} = \frac{C}{\sin C}$  وهذا قانون الجيوب وبأنزال العمود CF

على AB ومن المثلثين القائمين BCF, AFC نستنتج  $\frac{A}{\sin A} = \frac{B}{\sin B}$

اذن قانون الجيوب

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$$

والان نستنتج قانون الجيب تمام

$$C^2 = BD^2 + AD^2$$

$$BD^2 + (B - DC)^2 =$$

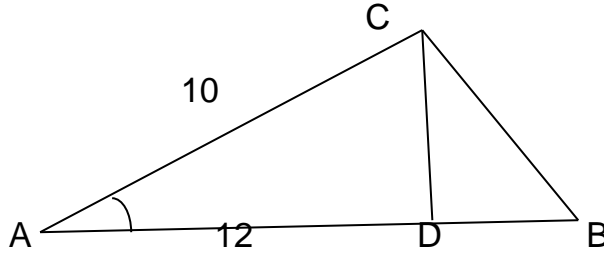
$$BD^2 + B^2 - 2BDC + DC^2 =$$

$$DC = A \cos C, \quad BD^2 + DC^2 = A^2 \text{ بما ان}$$

$$C^2 = A^2 + B^2 - 2BA \cos C \text{ اذن}$$

$$\cos A = \frac{B^2 + C^2 - A^2}{2BC}, \quad \cos B = \frac{A^2 + C^2 - B^2}{2Ac}, \quad \cos C = \frac{A^2 + B^2 - C^2}{2AB}$$

مثال: في الشكل المجاور  $AC=10\text{cm}$ ,  $AB=12\text{cm}$ ,  $A=30^\circ$



المطلوب حل المثلث

الطريقة الاولى نازل CD عمودي على AB

$$cd = 10 \sin 30 = 5\text{cm}$$

$$ad = 10 \cos 30 = 8.66\text{cm}$$

$$db = 12 - 8.66 = 3.34 \text{ اذن}$$

$$\tan b = cd/db = 1.497 = 56$$

$$c = 180 - 30 + 56 = 93$$

$$BC^2 = (3.34)^2 + (5)^2 = 6.02\text{cm}$$

الحل بطريقة ثانيه: القانون

تمارين ص ٤٩ من كتاب الرياضيات التطبيقية

## القطاع الدائري:

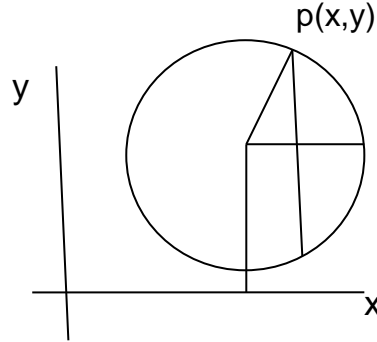
نفرض  $(h,k)$  نقطة ثابتة تمثل مركز الدائرة وان  $p(x,y)$  نقطة متحركة وتبعد عن المركز المسافة  $r$  باستخدام قانون المسافة بين نقطتين ينتج المعادلة التالية (المعادلة العامة للدائرة)

$$(x-h)^2 + (y-k)^2 = r^2$$

علما ان كل من  $r, h, k$  كميات ثابتة

اذا فرضنا  $h=0, k=0$  تنتج المعادلة التالية

معادلة الدائرة مركزها نقطة الاصل  $x^2 + y^2 = r^2$



مثال: جد معادلة الدائرة التي مركزها  $(4, -3)$  ونصف قطرها 6

الحل:

$$(x-h)^2 + (y-k)^2 = r^2$$

$$(x-4)^2 + (y+3)^2 = 36$$

\*يمكن القول ان اي معادلة من الدرجة الثانية تمثل معادلة الدائرة بشرط ان الحد  $xy$  محذوف ومعامل  $x^2$  يساوي معامل  $y^2$

مثال: جد مركز ونصف قطر الدائرة ل

$$2x^2 + 2y^2 - 8x + 5y + 8 = 0$$

بأضافة  $16/20$  للطرفين

$$x^2 + y^2 - 4x + \frac{5}{2}y + 4 + \frac{25}{16} = \frac{25}{16}$$

$$x^2 - 4x + 4 + y^2 + \frac{5}{2}y + \frac{25}{16} = \frac{25}{16}$$

$$(x-2)^2 + (y + \frac{5}{4})^2 = \frac{25}{16}$$

اذن المركز  $(2, 5/4)$  ونصف القطر  $5/4$

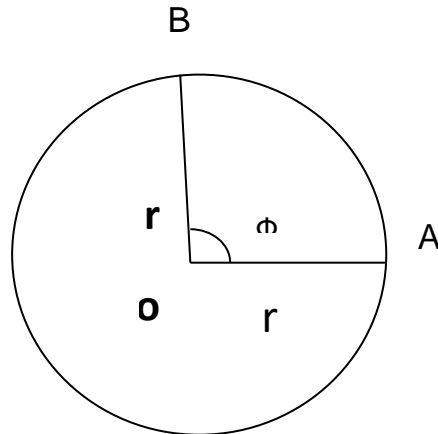
الزاوية الدائرية:

وهي الزاوية التي يقع رأسها في المركز والضلعان الاخران هما انصاف اقطار الدائرة الزاوية  $\Phi =$  الزاوية  $AOB$  اذن الزاوية  $\Phi = 1$  زاوية نصف قطرية

\*لتحويل الدرجات الى زوايا نصف قطرية نضرب عدد الدرجات ب  $\pi/180$  ولتحويل الزوايا النصف القطرية الى درجات نضرب عدد الزوايا النصف القطرية ب  $180/\pi$

$$\text{arc } AB = r \cdot \Phi \quad (\Phi \text{ radian})$$

القاعدة : طول القوس AB يساوي حاصل ضرب نصف قطر الدائرة في مقدار المركزية بالتقدير الدائري



مثال : جد طول القوس الذي يصنع زاوية مقدارها  $10^\circ$  في دائرة نصف قطرها 12 قدما

الحل : نحول  $10$  الى تقدير دائري

$$10 \cdot \frac{\pi}{180} = \frac{\pi}{18}$$

$$AB = r \cdot \Phi = \frac{\pi}{18} \cdot 12 = 2\frac{\pi}{3}$$

مثال : جد طول القوس المقابل للزاوية المركزية  $48^\circ$  درجة ونصف قطرها 10 قدم ؟

### القطاع الدائري :

القطاع الدائري: هو جزء من سطح الدائرة محدد بقوس من الدائرة وبنصفي القطرين المارين بنهايتي القوس

مساحة القطاع ومساحة القطعة :

$$\sin a = \frac{y}{1} \text{ --- } y = \sin a \quad , \quad \cos a = \frac{x}{1} \text{ ---- } x = \cos a. \text{ ---- } b(x,y) = (\cos a, \sin y)$$

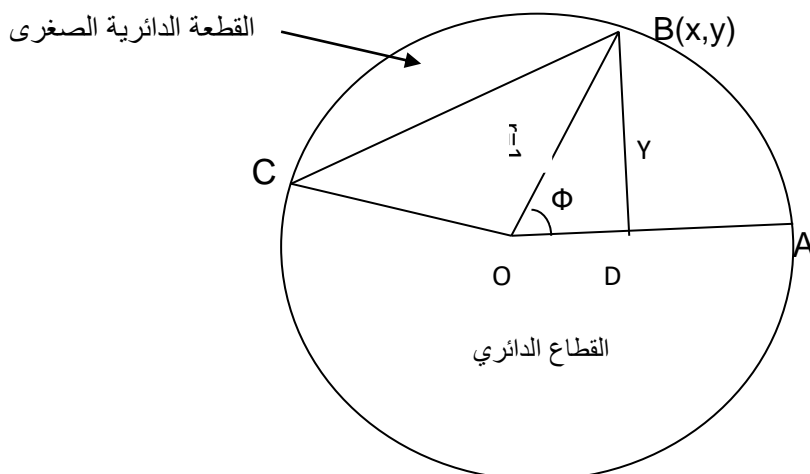
مساحة القطاع AOB

$$\text{sector } (AOB) = \frac{1}{2} \Phi r^2$$

مساحة القطعة BA = مساحة القطاع - مساحة المثلث OAB

القطعة الدائرية: هي جزء من سطح الدائرة محدد بقوس فيها ووتر مار بها يوازي ذلك القوس

$$\text{مساحة القطعة} = \frac{1}{2} r^2 \{ \Phi - \sin \Phi \} \quad , \quad (\Phi \text{ بالتقدير الدائري} , \sin \Phi \text{ بالدرجات})$$





مثال: جد مساحة القطعة لدائرة نصف قطرها ٦ قدم وزاويتها ٤٠ درجة ؟

الحل:

$$\text{مساحة القطعة} = \frac{1}{2} r^2 \{ \Phi - \sin \Phi \} = \frac{1}{2} (6)^2 \{ 40 * (\pi/180) - \sin 40 \} = 0.996 \text{ قدم}^2$$

مثال ٢/ماهي مساحة قطاع زاويته المركزية (36) درجة ونصف قطر دائرته 8 قدم

$$\text{Sector area} = \text{مساحة القطاع} = \frac{1}{2} \Phi r^2 = \frac{1}{2} 36 * \pi/180 * 64 = 20.102 \text{ قدم}^2$$

مثال/جد نصف قطر الدائرة التي فيها القوس طوله 4 قدم وزاويته (1.5 R)

$$\text{length of arc} = r\Phi , 4 = r (1.5) , r = 4/1.5 = 2.666 \text{ قدم}$$

## المشتقة:

\*ميل المستقيم (المماس)  $(m)$   $dy/dx = (m)$

معادلة المماس  $(y-y_1=m(x-x_1))$

### قواعد الاشتقاق :

١- مشتقة العدد الثابت تساوي صفر

$f'(x)=dy/dx=0$  فإن  $f(x)=y=constant$   $f(x)=y=constant$

٢- مشتقة المقدار الجبري تكون

$dy/dx=n a x^{n-1}$  فإن  $y=a x^n$

٣- توزيع المشتقة على عدة مقادير جبرية

$dy/dx =f'(x)+g'(x)$  فإن  $y=f(x)+g(x)$

٤- اشتقاق حاصل ضرب دالتين

$d/dx(vu)=udv/dx+vdu/dx$

٥- اشتقاق حاصل قسمة دالتين

$$d/dx(u/v)=\frac{v \frac{du}{dx} - u \frac{dv}{dx}}{v^2}$$

مثال: جد مشتقة الدالة  $y=x^3-7x+5$  في النقطة  $x=3$  ؟

$dy/dx=3x^2-7=m$  نعوض قيمة  $x$

$$m=3(3)^2-7=20$$

مثال: جد معادلة المستقيم المماس للمنحنى  $y=2x^2-2x+3$  عند النقطة  $(1,3)$

$$dy/dx=4x-2$$

اذن ميل المستقيم المماس هو  $f'(1)=2$

تكون معادلة المستقيم المماس  $(y-y_1=m(x-x_1))$

$$y-3=2(x-1)$$

مثال: جد  $dy/dt$  ل  $y(t)=3\sqrt{t}-2t^2-t-7$

$$y(t)=3(t)^{1/2}-2t^2-t-7 \text{ -----} dy/dt=3*1/2(t)^{1/2-1}-4t-1-0$$

$$dy/dt=3/2\frac{1}{\sqrt{t}}-4t-1$$

السرعة والتعجيل على خط مستقيم :

السرعة: هي معدل تغير المسافة بالنسبة للزمن اذا فرضنا ان سرعة جسم معين هي  $V$  والمسافة المقطوعة هي  $S$  خلال مدة من الزمن  $t$

نلاحظ ان  $V=ds/dt$

التعجيل: هو معدل التغير في السرعة خلال وحدة زمن اذا فرضنا ان التعجيل هو  $a$  السرعة  $v$

فأن  $a=dv/dt$  المسافة التي يقطعها الجسم مقاسة بالامتار بعد  $t$  من الثواني  $sec$

امثلة:

$$y=x^3/3+x^2/2+1, y=(x+1)(x^2+1), y=(3x^2-x)(x^3+2), y=\frac{x}{x^2+3}, y=\frac{x^2}{1-x^3}, y=(3x+2)^{-1}, y=\sqrt{x+2}$$

$$y=\frac{\sqrt{x}-1}{\sqrt{x}+1},$$

مشتقة الدوال المركبة

اذا فرضنا  $y=f(m), m=g(x)$  يؤدي الى ان  $y=f(g(x))$  تسمى دالة مركبة

من الواضح ان مشتقة الدال المركبة تتكون من ثلاثة اشتقاقات هي  $dy/dx, dy/dm, dm/dx$

اذا كان  $y=f(m), m=g(x)$  فان  $(dy/dx = dy/dm \cdot dm/dx)$  تسمى بقاعدة السلسلة chain rule

مثال: اذا علمت ان  $y=3u^2-2u+6, u=x^2-4$  جد  $dy/dx$

الحل:  $dy/dx = dy/du \cdot du/dx$

$$dy/du=6u-2, du/dx=2x$$

$$dy/dx=(6u-2)(2x) = 12ux-4x \quad dy/du=6u-2, du/dx=2x$$

$$dy/dx=(6u-2)(2x) = 12ux-4x \quad \text{نعوض عن قيمة } u$$

$$dy/dx=12x(x^2-4)-4x=12x^3-48x-4x=12x^3-52x$$

اشتقاق النسب المثلثية

$$(\sin u = \cos u, \cos u = -\sin u, \tan u = \sec^2 u, \cot u = -\csc^2 u, \sec u = \sec u \tan u, \csc u = -\csc u \cot u)$$

(في مشتقة الزاوية)

مثال: جد  $dy/dx$  للدوال التالية

$$1- y = \sin^3 x/3 - 3 \sin x/3 \quad \text{----} \quad dy/dx = 3 \sin^2 x/3 \cdot 1/3 - 3 \cos x/3 \cdot 1/3 = \sin^2 x/3 \cos x/3 - \cos x/3$$

$$2- y = x^2 \sin x + 2x \cos x - 2 \sin x \quad \text{----} \quad dy/dx = x^2 \cos x + \sin x \cdot 2x + 2x (-\sin x) + \cos x \cdot 2 - 2 \cos x$$

$$= x^2 \cos x + 2x \sin x - 2x \sin x + 2 \cos x - 2 \cos x = x^2 \cos x$$

$$3- y = \tan^2 (\cos x) \quad \text{----} \quad dy/dx = 2 \tan(\cos x) \sec^2 (\cos x) \cdot (-\sin x) = -2 \tan(\cos x) \sec^2(\cos x) \sin x$$

$$4- y = \tan t, x = \sec t \quad \text{-----} \quad dy/dt = \sec^2 t, dx/dt = \sec t \tan t$$

$$dy/dx = (dy/dt) / (dx/dt) = \sec^2 t / \sec t \tan t = \sec t / \tan t = (1/\cos t) / (\sin t / \cos t) = 1/\cos t \cdot \cos t / \sin t = 1/\sin t = \csc t$$

## مشتقة الدوال العكسية

$$\begin{aligned} \frac{d}{dx} \sin^{-1} u &= \frac{1}{\sqrt{1-u^2}} \frac{du}{dx} , & \frac{d}{dx} \cos^{-1} u &= \frac{-1}{\sqrt{1-u^2}} \frac{du}{dx} , & \frac{d}{dx} \tan^{-1} u &= \frac{1}{1+u^2} \frac{du}{dx} \\ \frac{d}{dx} \cot^{-1} u &= \frac{-1}{1+u^2} \frac{du}{dx} , & \frac{d}{dx} \sec^{-1} u &= \frac{1}{|u|\sqrt{u^2-1}} \frac{du}{dx} , & \frac{d}{dx} \csc^{-1} u &= \frac{-1}{|u|\sqrt{u^2-1}} \frac{du}{dx} \end{aligned}$$

مثال : جد مشتقة كل من

$$y = x^3 \cdot \cot^{-1} \sqrt{x} -$$

$$y = \cos^{-1} \sqrt{x} -$$

$$y = \cos^{-1} x^2 -$$

تمارين ص ٢٠٧ من كتاب الرياضيات

مشتقة الدالة الضمنية:

$$1- x^2 + y^2 = 25 \quad \text{----} \quad 2x dx + 2y dy = 0 \quad \text{-----} \quad dy/dx = -x/y \quad \text{----} \quad dy/dx = -x/\sqrt{25 - x^2}$$

$$2- x^2 + x^3 = y + y^4 \quad \text{---} \quad 2x + 3x^2 = 1 + 4y^3 dy \quad \text{-----} \quad dy/dx = (2x + 3x^2) / (1 + 4y^3)$$

المشتقات ذات المراتب العالية :

$$\ddot{y}, \dot{f}(x), d^2y/dx^2, d/dx \dot{f}(x)$$

المشتقة الثانية

وهكذا بالنسبة الامر يتعلق بالمشتقة الثالثة والرابعة بالطريقه نفسها

مشتقة الدالة اللوغاريتمية :

$$\frac{dy}{dx} \ln u = \frac{1}{u} \cdot \frac{du}{dx} = \log_e u$$

خواص الدوال اللوغاريتميه :

$$\ln (f_1(x) \cdot f_2(x)) = \ln f_1(x) + \ln f_2(x) -$$

$$\ln f_1(x)/f_2(x) = \ln f_1(x) - \ln f_2(x) -$$

امثله:

$$1- \ln (\cos x) = -\sin x / \cos x \quad 2- y = \log_e(3x^2+2)^2 \quad 3- y = \ln (1+x/1-x)$$

**التكامل**: يعرف التكامل بأنه عملية ايجاد الدالة التي عملت مشتقتها ويقال عليها احيانا عكس التفاضل او التكامل الغير محدد

$$\int f(x)dx = F(x)+c$$

قوانين التكامل:

$$1- \int a dx = ax + c \quad 2- \int x^n dx = \frac{x^{n+1}}{n+1} + c \quad 3- \int af(x) = a \int f(x)$$

$$4- \int \{f(x) \pm g(x)\} = \int f(x) \pm \int g(x) \quad 5-$$

$$\text{ex: } 1- \int 5 d(x) = 5x + c \quad 2- \int x^2 d(x) = \frac{x^3}{3} + c \quad 3- \int 5X^2 = 5 \int X^2 = \frac{5X^3}{3} + c$$

$$4- \int X^2 - 2x + 5 dx = \frac{x^3}{3} - \frac{2x^2}{2} + 5x + c \quad 5- \int 3x^2 + (\frac{1}{\sqrt{x}}) dx$$

$$6- \int \frac{6}{x^7} dx$$

\*في حالة المقدار المراد تكامله داخل قوس مرفوع للاس فيجب توفر مشنقة داخل القوس من ثم نكامل المقدار

$$- \int (3x-2)^{-2} dx \quad - \int x\sqrt{1+x^2} dx$$

تكامل الدوال المثلثية :

$$\begin{aligned} 1- \int \sin u du &= -\cos u + c & 2- \int \cos u du &= \sin u + c & 3- \int \sec^2 u du &= \tan u + c \\ 4- \int \csc^2 u du &= -\cot u + c & 5- \int \sec u \cdot \tan u du &= \sec u + c & 6- \int \csc u \cdot \cot u du &= -\csc u + c \\ 7- \int \tan u du &= -\ln(\cos u) + c \text{ or } +\ln \sec u + c & 8- \int \cot u du &= \ln(\sin u) + c \\ 9- \int \sec u du &= \ln(\sec u + \tan u) + c & 10- \int \csc u du &= -\ln(\csc u + \cot u) + c \end{aligned}$$

\*لايجاد معادلة المنحني للميل نجد تكامل ذلك الميل

$$m = dy/dx$$

\*جد معادلة المنحني الذي ميله يساوي  $2x+5$  عند النقطة (1,4)

$$dy/dx = m = 2x+5 \quad \int dy/dx = 2x^2/2 + 5x + c$$

$$c \text{ الان نعوض النقطة لايجاد قيمة } c \quad y = x^2 + 5x + c$$

$$4 = (1)^2 + 5 \cdot 1 + c \quad c = -2$$

$$y = x^2 + 5x - 2$$

ايجاد المسافة من التعجيل والسرعة

$$V = \int a \cdot dt \quad , \quad S = \int v dt$$

\*سرعة جسم في اي لحظة هي  $ds/dt = t^3$  ماهي المسافة التي يقطعها الجسم ؟

الدالة التي تكاملها بشكل لوغاريتم :

$$\int \frac{du}{u} = \ln u + c$$

$$- \int \frac{x}{x^2-1} dx \quad 2- \int \cos \Phi / 1+\sin \Phi \quad 3- \int \frac{2x+1}{x^2+x}$$

امثلة

$$- \int \sin^2 x \cdot \cos x dx \quad - \int \sqrt{\cos x} \cdot \sin x dx \quad - \int \tan^3 x \sec^2 x dx$$

ايجاد تكامل النسب المثلثية ذات الصيغ  $\sin^n x$  ,  $\cos^n x$

اذا كانت  $N$  عدد صحيح موجب زوجي نستخدم القوانين التالية

$$\sin^2 x = 1/2(1 - \cos 2x) \quad , \cos^2 x = 1/2(1 + \cos 2x)$$

$$- \int \cos^2 2x dx \quad - \int \sin^{2/5} x \cos^3 x dx$$

$$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$$

$a$  الحد الأدنى للمحدد و  $b$  الحد الأعلى له

\* إذا كان  $a > b$  فإن

$$\int_a^b f(x) dx = - \int_b^a f(x) dx$$

\* التكامل المحدد خالي من ثابت التكامل C

$$\int_a^a f(x) dx = 0$$

ex:  $\int_0^{\pi} \sin t dt$  {  $\cos 180 = -1, \cos 0 = 1$  }  $\int_{-1}^2 \frac{x^2-5x+6}{x-2} dx$  (البسط يحل بالتجربة)

### تطبيقات التكامل المحدد

\* المساحة تحت منحنى: قانون المساحة: (الدالة غير سالبة و  $f > 0$ )

$$A = \int_a^b f(x) dx$$

$A = \int_a^b y \cdot d(x)$  مع المحور X

$A = \int_{y=c}^{y=d} x dy$  مع المحور y

\* لايجاد تقاطع منحنى مع محور X نضع المعادلة تساوي صفرا ونجد X

مثال جد مساحة المنطقة المحددة بمنحنى الدالة  $y = x^2 + 3$  والمحور X  $x=0, x=3$ , ثم اوجد المساحة بين المنحنى والمحور y؟

(التكامل من 0 الى 3 و مع المحور y نعوض قيم  $x(0,3)$  بالمعادلة لايجاد نقاط التقاطع مع y وهما حدود التكامل)

مثال ص 288 من (-3,2)

\* إذا كانت  $f$  دالة مستمرة على  $(a,b)$  وموجبة فإن  $\int_a^b f(x) dx > 0$

\* إذا كانت  $f < 0$  فإن القيمة المطلقة للتكامل المحدد تساوي المساحة المحدد بمنحنى الدالة والمحور X

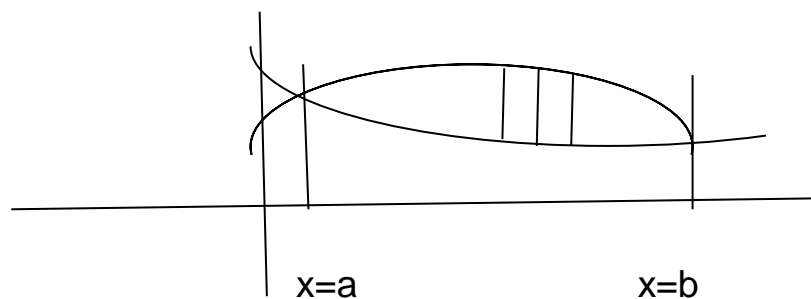
\* المساحة الكلية A تساوي  $A = |A1| + |A2| \dots \dots$  مثال ص 290

مساحة الشكل المحصور بين منحنين:

لتكن  $f, g$  دوال مستمرة على  $a, b$ ،  $f(x) > g(x)$  لجميع قيم  $x$  الواقعة بالفترة  $(a,b)$ ،  $A$  تمثل المساحة للشكل المحصور بين منحنى

الدالة  $f$  والدالة  $g$  والمستقيمين  $x=a, x=b$  حيث ان  $A$  هي:  $A = \int_a^b \{ f(x) - g(x) \} dx$

\* لايجاد نقطة تقاطع المنحنى  $f$  مع المنحنى  $g$  نجعل  $f(x) = g(x)$



مثال ص ٢٩٥: احسب المساحة للشكل المحصور بين مخطط الدالة  $x=y^2$  والمستقيم  $y=x$  مع توضيح المساحة بالرسم؟

\* نساوي المعادلتين لاجاد نقطة تقاطع المنحنيين

$$x=\sqrt{x}$$

$$x=1, x=0$$

$$A=\int_0^1 \{x^{1/2} - x\}dx = \left[ \frac{2}{3} x^{3/2} - \frac{1}{2} x^2 \right]_0^1 = \frac{2}{3} - \frac{1}{2} - 0 = \frac{1}{6}$$